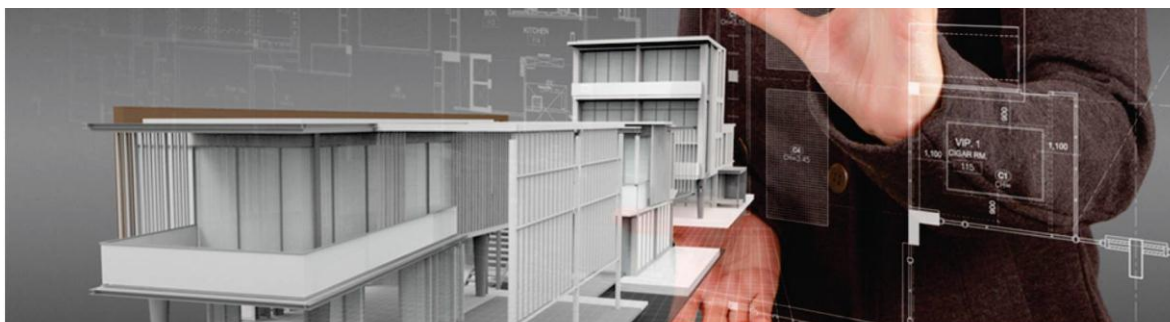


## CURSO DE ESPECIALIZACIÓN PROFESIONAL AutoCAD



### DESCRIPCIÓN

AutoCAD es un software líder en programas de diseño, dibujo, modelado, dibujo arquitectónico e ingeniería en 2D y 3D.

### OBJETIVOS

- Al finalizar este curso el estudiante estará en capacidad de crear y editar modelos sólidos y superficies, moverse ágilmente en el entorno 3D de AutoCAD, sacar planos 2D y obtener visualización de alta calidad.

## CONTENIDO

### MODULO 1: Comandos de Dibujo y Edición en 2D - Básico

#### CAPITULO 1

- Introducción al entorno
- Introducción a los comandos de dibujo y modificación
- Unidades de dibujo o Drawing Units
- La línea de comando
- Sistema de coordenadas x, y
- Introducción de puntos en Autocad
- Línea (Line)
- Coordenadas absolutas
- Coordenadas relativas
- Coordenadas polares
- Object snaps (Referencias de Objeto)
- Modo ortogonal (Orthogonal Mode)

#### CAPITULO 2

- Compensar (offset)
- Recortar (trim)
- Rotación (rótate)
- Rectángulo (rectangle)
- Circulo (circle)
- Arco (arc)
- Polígono (polygon)
- Elipse (ellipse)
- Arandela (donut)
- Trazo (trace)
- Sombreado (hatch)

#### CAPITULO 3

- Copia (copy)
- Mover (move)
- Reflejo (mirror)
- Filete (fillet)
- Chaflán (chamfer)

- Arreglos rectangulares y polares (array)

#### CAPITULO 4

- Capas (Layer)
- Dimensionado
- Escala (Scale)
- Explotar(Explode)
- Texto (Text)
- Tabla (Table)

### MODULO 2: Comandos de Dibujo y Edición en 2D - Avanzado

#### CAPITULO 1

- ddptype
- point
- id
- divide
- measure
- lenghten
- polilineas (polyline)
- area
- list
- edicion de polilineas (pedit)

#### CAPITULO 2

- espline (spline)
- multilineas (mline)
- estilo de multilineas
- edicion de multilineas

#### CAPITULO 3

- tipos de linea
- propiedades de objeto (properties)
- matchprop
- dibujo isometrico (snap)
- isoplane

#### CAPITULO 4

- bloques
- atributos
- rayados
- align
- plot
- georeferencia y digitalización de imágenes

## MODULO 3: Modelado en 3D

### CAPITULO 1

- introduccion al sistema de coordenadas tridimensional
- coordenadas cartesianas absolutas y relativas
- coordenada cilindrica, esferica
- observando objetos en 3-d
- ventanas multiples
- visualización dinámica en 3d
- camera
- regiones y superficies en 3-d
- comando region
- comando 3dface

### CAPITULO 2

- creación de superficies 3d predefinidas
- sólidos primitivos: prisma, esfera, cilindro, cono, cuña, toroide, polisólido, cúpula, planesurf, pirámide.
- creación avanzada de superficies y sólidos
- 3dface, 3dmesh, planesurf, rulesurf, tabsurf, revsurf, revolve, edgesurf, 3dpoly
- edición de objetos en 3d
- rotación, mirror, array, align

### CAPITULO 3

- creación y edición de sólidos en 3d
- *comando extruccion: path, taper*
- comando slice
- comando section
- comando loft
- operaciones booleanas con sólidos en 3d
- comando union
- comando subtrac
- comando intersect
- comando interfere
- comando fillet en 3d
- comando chamfer en 3d

#### **CAPITULO 4**

- edición avanzada de solidos
- comando soliedit
- comando massprop
- creación de ventanas flotantes en el espacio de papel

#### **REQUISITOS**

- Conocimientos básicos del entorno Windows.